



SINTESI PIANO OFFERTA FORMATIVA A.S. 2007/ 2008
SINTESI PROGETTO/ATTIVITA'
SEZIONE 1- DESCRITTIVA

Denominazione progetto

SCIENZA IN GIOCO

Responsabili progetto

CRISTINA ARIENTI, ROVARIS ALICE

Obiettivi

- promuovere una cultura della scienza ed avvicinare gli studenti alle discipline scientifiche con curiosità e divertimento
- attuare attività di divulgazione scientifica rivolte a ragazzi di altre fasce di età scolastica, creando anche reti tra scuole differenti presenti sul territorio
- creare maggior consapevolezza dei processi di apprendimento da parte degli studenti permettendo loro di sperimentare l'esperienza di essere "insegnanti per un giorno"
- promuovere l'immagine dell'Istituto sul territorio
- aprire l'Istituto al territorio
- aprire il territorio all'Istituto
- effettuare attività di orientamento per le scuole medie

Durata

Il progetto prevede più attività che saranno distribuite nel corso dell'intero anno scolastico.

Risorse umane

Numerosi studenti saranno impegnati nella preparazione e nella realizzazione delle varie attività.

L'insegnante promotore del progetto avrà cura di preparare i ragazzi, suddivisi in piccoli gruppi, tramite lezioni-training pomeridiane nell'aula di scienze ed eventualmente tramite "prove" da realizzare nella sede delle varie manifestazioni.

L'allestimento delle sale sedi delle varie attività sarà a cura dell'insegnante referente stesso, eventualmente con la collaborazione di alcuni studenti.

Per quanto riguarda l'assistenza nelle giornate in cui si svolgeranno alcune delle attività, quali "Bergamoscienza", è necessario il coinvolgimento di colleghi dell'area scientifica. Gli insegnanti preposti all'assistenza parteciperanno ai training preparatori rivolti anche agli studenti.

Beni e servizi

L'allestimento dei laboratori concernenti le varie attività prevede l'utilizzo di materiale povero e di strumentazioni già in possesso dell'Istituto.

Il progetto dettagliato delle attività può essere richiesto all'Istituto.